



EL JUEGO DE VITILLA



Vitilla es una variación popular de “stickball” que se juega principalmente en la República Dominicana y en áreas de los Estados Unidos con grandes poblaciones dominicanas.

Las reglas generales y el funcionamiento de bases son más o menos similares a las formas básicas de béisbol, pero sólo hay dos bases además del plato de home, sólo dos o tres fildeadores, se usa un palo de escoba como bate y una gran tapa de plástico de botella de agua, conocida como vitilla, es la que se usa en lugar de una pelota.

Aquí hay una lista de las diferencias entre vitilla y el béisbol ordinario:

- **Configuración de campo:** Vitilla tiene un home y dos bases, primera (primera base) y tercera (tercera base); no hay segunda base. El camino base es un triángulo de 50 pies de lado. La marca del lanzador está a 45 pies del plato de home, centrada en el campo. No hay montículo. La zona de strike es un objetivo de ataque circular detrás del home, de aproximadamente 18 pulgadas de diámetro, aproximadamente 18 pulgadas sobre el suelo. Los 15 pies delante del plato de home son un área de foul, además de las líneas de foul estándar que conectan el plato de home con primera y tercera. Hay una línea de jonrones, quizás a 100 pies del plato.

- **Juego general:** Gana el equipo con más carreras al final del juego. El número de entradas se acuerda antes de que comience el juego, al igual que el número de fildeadores.

La puntuación y las entradas son similares al béisbol: cada equipo puede batear una vez por entrada y tres outs terminan el turno al bate de un equipo. Un jugador anota cuando avanza alrededor de todas las bases y regresa al plato.

- **Batear:** El lanzador lanza la vitilla hacia el objetivo del golpe, el bateador se para frente al objetivo, pero no lo bloquea, e intenta golpear la vitilla. Un strike se llama si la vitilla golpea el objetivo del strike, o el bateador hace swing y falla, o la vitilla es bateada de foul con menos de dos strikes. No hay bases por bolas; los lanzamientos cuentan como strikes si el bateador bloquea el objetivo, y los lanzamientos a los que no le hacen swing o fallan en el blanco del strike pueden ser relanzados. Los hits y los jonrones son similares al béisbol, pero no se puede abrir en las bases ni robar.

- **Los fildeadores:** Incluyen el lanzador y dos o tres jardineros. No hay receptor; el lanzador suele tener cerca una gran cantidad de vitillas. Normalmente no se usan guantes. El lanzador debe mantener un pie en la marca del lanzador, es legal saltar o botar lanzamientos al bateador. Al igual que en el béisbol, los outs se realizan atrapando una bola golpeada antes de que toque el suelo, o tocando a un corredor con vitilla en la mano, o tocando una base y forzando un out.